**Правила викторины**

1. В викторине участвуют команды, максимальное число игроков в команде 7 человек. Библиями при ответе на вопрос пользоваться нельзя.
2. Представление команд: необходимо придумать название и девиз своей команды, выбрать капитана, поприветствовать другие команды участников. Оценивается в 5 баллов.
3. 1 тур. Для всех участников представлена таблица, в которой 24 вопроса двух уровней сложности. Капитан команды выбирает 5 вопросов из разных категорий. Время, отведенное на обсуждение вопроса **1 минута**. Простые вопросы оцениваются в **5 баллов**, сложные – **10 баллов**. Если команда не отвечает на вопрос, то на него имеет право ответить другая команда, при правильном ответе другая команда получает **2 балла**. **Если звучит подсказка, то вопрос снимается, выбирается другой вопрос.**
4. 2 тур. Каждая команда отвечает на 3 вопроса из другой таблицы, которые для нее выбрали другие команды. Простые вопросы оцениваются в **5 баллов**, сложные – **10 баллов**. Если команда не дает правильного ответа на вопрос, то отвечает команда, которая выбирала вопрос. Если команда, выбиравшая вопрос не знает ответа, отвечает любая другая команда. При переходе хода за правильный ответ команда получает **2 балла.**
5. Творческое задание: каждая команда представляет постановку, заранее приготовленную, в которой рассказывает историю Есфирь от лица:

- Амана

-Есфири

-Царя

-Мардохея

-Иудейского народа

Максимальная оценка – **20 баллов**.

1. Конкурс капитанов – расшифровать криптограмму. Оценка **10 баллов**. Если капитан прибегает к помощи команды оценка на **2 балла** ниже.
2. Конкурс для зрителей. Для зрителей приготовлено 9 вопросов, за правильный ответ на вопрос зритель получает приз. Отвечают зрители **по правилу поднятой руки**.
3. Супер-тур. В супер-туре предложено 4 вопроса, каждая команда отвечает **на 1 вопрос**, вопрос оценивается в **50 баллов. Время для размышления 2 минуты**